

PAUTA DE AVALIAÇÃO PRÁTICA MOTORISTA

NOME DO CANDIDATO:
ASSINATURA DO CANDIDATO:

ITENS A SEREM AVALIADOS

1) Antes de dar a partida ao motor, anotar todos os itens que o candidato não executou (para cada item o candidato perde 02 pontos)

Não examinou o nível do óleo do motor	
Não examinou o nível da água do radiador	
Não examinou os pneus	
Não examinou o nível eletrólito da bateria	
Não examinou os faróis, setas, stop, pisca-pisca	
Não examinou vazamento do tubo traseiro	
Não examinou a documentação do veículo	
Não examinou os equipamentos de segurança	

2) Dentro do veículo

Itens	Pontos perdidos	
Não verificou se em todos os bancos tem cintos de segurança	7	
Não aquece o motor	3	
Aciona a partida com o botão da parada do motor puxado	2	
Não verificou a posição dos retrovisores	1	
Não verificou a altura dos pedais	1	
Não verificou se o freio de mão está travando bem	1	
Não verificou painel de instrumentos	1	
Acelera desnecessariamente	1	
Tentou movimentar o veículo sem soltar o freio de mão	2	

3) Ao colocar o veículo em movimento

Itens	Pontos perdidos	
Tentar sair sem engrenar a marcha correta	2	
Arrancar defeituosamente, deixando afogar o motor	4	
Arrancar bruscamente	2	
Dirigir com seta ligada	2	

4) Garagem: o examinador poderá descontar até 10 pontos nessa tarefa, sendo 0 para o que realizar o tarefa perfeitamente e dentro do tempo e 10 para os que encostarem nas balizas ou extrapolarem o tempo determinado.

Item	Pontos máximo a perder	Pontos descontados pelo examinador
Com veículo em funcionamento deverá ser feito o teste de garagem, com uma baliza encostada pela direita e outra pela esquerda, haverá espaço para que o mesmo coloque o veículo de ré, alinhando-o entre as balizas. Esta atividade deverá ser executada em no máximo 03 minutos	10	

5) Embreagem e mudanças

Itens	Pontos perdidos	
Deixar o carro andar em ponto morto	4	
Olhar para o câmbio ao mudar a marcha	2	
Forçar o motor quando deveria utilizar marchas mais reduzidas	3	
Arranhar o câmbio ao trocar marcha	4	
Esperar o sinal verde com veículo engrenado	2	

6) Curvas e esquinas

Itens	Pontos perdidos	
Faz curvas muito abertas	2	
Faz curvas muito fechadas em vias de mão dupla	3	
Faz curvas pisando no pedal da embreagem	2	

7) Ladeiras e estacionamentos: o examinador poderá descontar até 10 pontos nessa tarefa, sendo 0 para o que realizar o tarefa perfeitamente e 10 para aquele que não conseguir executar a tarefa de forma perfeita.

Parada completa na ladeira simulando uma parada para desembarque de alunos.	10	
---	----	--

8) Comportamento geral

Itens	Pontos perdidos	
Não matem distância de segurança do carro a frente	5	
Freia o veículo bruscamente	2	
Dificulta o trafego enquanto dirige	2	
Não olha em todas as direções ao dobrar as esquinas	2	
Força passagem quando deveria dar prioridade a outros veículos ou pedestres	3	
Dobrar a esquina sem fazer sinal	3	
Dobrar a esquina fazendo sinal errado	3	
Não faz o sinal em tempo hábil	3	
Avança sinal amarelo	7	
Dirige com imprudência ou insegurança	20	
Invade preferencial sem antes parar	20	
Cometeu atitude perigosa, obrigando o examinado a intervir	40	
Demonstra reflexos tardios ou exagerados	20	
Não domina o veículo se o uso dos freios	20	
Ao efetuar marcha ré, não faz de acordo com as leis de segurança	10	
Tira "fino" de outros veículos	10	
Passou por cima do meio fio	40	
Entrou em contra mão	40	
Causou qualquer tipo de acidente	40	
Bateu ou esbarrou em algum veículo	40	

Observações gerais:

Examinador:

Data: 21/01/2018

Horário: